

Sketch-Up una herramienta para el diseĂ±o de objetos.

# Dibujar con Sketch-up una tarea fĂ¡cil.

Seminario 2 - 24/02/2010

Google nos ofrece cada vez herramientas mĂ¡s Ă³tiles, entre ellas estĂ¡ el asistente de dibujo Sketch-up. Â

Â

Sketch-up ofrece una gestiĂ³n de la imagen en sistema vectorial, y tiene la ventaja de trabajar con objetos en 3 planos y ello facilita el diseĂ±o de objetos en los proyectos de TecnologĂ-a. Habitualmente podemos hacer una perspectiva en isomĂ©trica o caballera, sin embargo los alumnos no tienen la habilidad suficiente para dibujar con cierta soltura, y este programa facilita el dibujo.



Entre las ventajas que nos ofrece estas.

- 1.-Facilidad de aprendizaje ya que con unas pequeĂ±as indicaciones ya pueden comenzar a dibujar.
- 2.- Se observa el objeto desde diferentes vistas con facilidad.
- 3.- Dibuja a escala.Â
- 4.- Acota el objeto de una forma sencilla.

SegĂ³n mi opiniĂ³n son pocos los inconvenientes que tiene el uso de este programa; uno de ellos es el que debemos disponer de ordenadores y proceder previamente a la instalaciĂ³n de software.Â

Recomiendo sin duda el uso de este herramienta de diseĂ±o como recurso educativo,

favoreciendo el acercamiento de las TIC al aula.Â

Â

Autora: Â Yolanda Vicedo

Â