

Resoluci3n de Tri ngulos cualesquiera

Notemates - 08/12/2009

Resolver un tri ngulo es hallar todos sus lados y  ngulos.

Con tres datos podemos hallar los otros tres y hay distintas posibilidades (tres lados, dos lados y un  ngulo,...), pero es posible que el problema no tenga soluci3n o tenga m s de una.

Para hallar lados y  ngulos se utiliza el Teorema del seno y el Teorema del coseno.

Para hallar el  rea se puede usar la F3rmula de Her3n de Alejandr a

Archivos adjuntos

- Tabla de f3rmulas a aplicar en cada caso
- Plantilla para ordenar las ideas y poner los resultados
- Sencillo programa que dibuja y resuelve todo tipo de tri ngulos

Applet

Moviendo los v3rtices el tri ngulo var a y se obtienen los valores de los lados y  ngulos.

Puede hacerse zoom desde el men3 que sale con el bot3n derecho sobre el applet.