PRESENTACIÃ“N

# GeometrÃ-a para la Vida

Notemates - 13/06/2011

El proyecto se define como GeometrÃ-a para la vida y parte de las distintas visiones de la GeometrÃ-a como acercamiento e interacciÃ³n con la realidad.

El objetivo del proyecto es profundizar en la consolidaciÃ³n de las competencias bÃ¡sicas realizando para ello investigaciones y anÃ¡lisis del aprendizaje por competencias y confeccionando proyectos y materiales para integrarlas en el currÃ-culum oficial, en la metodologÃ-a, evaluaciÃ³n y en el trabajo real en el aula.

Organizando los contenidos desde la concepciÃ³n matemÃ¡tica, mÃ¡s rigurosa y ordenada, se tratarÃ¡n de forma conjunta y complementaria desde otras materias: FÃ-sica, QuÃ-mica, Ciencias Naturales, InglÃ©s, Lenguas Cooficiales y EducaciÃ³n PlÃ¡stica y Visual, asÃ- AstronomÃ-a y otras ramas de las MatemÃ¡ticas. Cada una de ellas aporta su propia visiÃ³n de una misma realidad, conformando entre todas el aprendizaje y el desarrollo personal de los alumnos

Los contenidos y materiales se irÃ¡n introduciendo a partir de un Proyecto o idea semilla que los alumnos deben enfrentar de manera individual o grupal buscando informaciÃ³n, resolviendo dificultades y aprendiendo tÃ©cnicas y conceptos cientÃ-ficos, artÃ-sticos y de cualquier rama involucrada.

Los autores del proyecto tiene una amplia experiencia educativa y de elaboraciÃ³n de materiales y casi todos ha trabajado conjuntamente en proyectos de innovaciÃ³n

Todo el proyecto se basa en la  web 2.0 haciendo una amplia utilizaciÃ³n de recursos online y redes sociales y trabajando directamente en y desde Internet, lo que potencia de manera natural su ampliaciÃ³n,  extensiÃ³n y generalizaciÃ³n.

El uso del inglÃ©s y todas las lenguas cooficiales y la adaptaciÃ³n de los materiales a estos los idiomas potencia aÃºn mÃ¡s la extensiÃ³n del proyecto y su generalizaciÃ³n.

Al tratarse de un proyecto inmerso en las TIC todo se realizarÃ¡ a travÃ©s de la web

del proyecto geoforlife.net.

Â

Â

Â