

GUIÃ“N DE AYUDA

# Ideas para los cÃ³digos

Notemates - 17/01/2010

---

Ã

## BUSCAR

Se puede buscar con distintas palabras en <http://www.google.es>

En concreto siempre interesa mirar la entrada de wikipedia.

Se puedeÃ  repetir la bÃºsqueda en imÃ¡genes y en pÃ¡gs. en espaÃ±ol y tambiÃ©n con expresiones coloquiales, igual que preguntarÃ-amos a alguien, por ejemplo, Ã¿QuiÃ©n inventÃ³ el morse?

Si no se consiguen resultados suficientes se sigue pensando nuevas cosas a partir de ahÃ-.

Ã - Otros buscadores donde se puede hacer lo mismo:

[www.bing.com](http://www.bing.com)

[www.cuil.com](http://www.cuil.com)

Ã Y un buscador que no da sitios web sino datos directos: [www.wolframalpha.com](http://www.wolframalpha.com)Ã

## IDEAS

Tras recoger la información hay que presentar el código de dos maneras:

- En la web, llenando la página correspondiente con textos, fotos, enlaces, vídeos...

- En papel, cogiendo la plantilla de códigos, y copiando o redactando allí de manera básica, muy resumido, qué es el código, para qué sirve, cómo funciona, pegando las imágenes y copiando el significado.

Imagen-tabla de los códigos correspondientes, una o varias imágenes

Dos o tres sitios web que hablen de ese código.

Hay que buscar los dibujos y webs más claros y mejor diseñados, mejor sin publicidad

Interesará encontrar algún flash tomado de alguna web o enlazando con ella y algún video explicativo, por ejemplo de [www.youtube.com](http://www.youtube.com) .

Se puede hacer un pequeño resumen de la historia y el uso del código (quién lo inventó, su foto, donde, por qué...) y añadir algunas curiosidades si se encuentran.

Â

Al buscar hay que tener cuidado porque hay páginas con anuncios o temas desagradables. Otras piden instalar cosas, eso no hacerlo nunca. No registrarse, no instalar, no dar datos. Hay que cerrar esas páginas, sin perder más tiempo, y buscar sitios limpios, bonitos y ordenados.

Â

SITIOS

Aqui hay informaci3n 2 variada 2 <http://www.asifunciona.com/inicio.htm>

Aqui tambi3n, <http://www.sitographics.com/menu.html> 2 aunque m2is pobre

2

2 COLABORAR

- Quien encuentre sitios interesantes con informaciones, curiosidades, fotos o lo que sea, que puedan servir a otros compa2eros, puede informar del enlace a2adiendo un comentario en esta p2gina.

- Se puede ir ense2ando al profesor los textos encontrados, im2genes, borradores... para hacer conjuntamente el trabajo.

2

2

2

2