Â¡DIVERSIÃ“N!

Juegos infantiles

Cursillo - 14/01/2010

Â

Â¡CHURRO, MEDIAMANGA, MANGOTERO!

Los jugadores del equipo queÂ paraÂ se colocan en fila, el primero apoyado de espalda contra una pared o similar, los demÃ¡s agachados con su cabeza entre las piernas del siguiente jugador, formando una especie de barrera alargada. Los jugadores del equipo contrario saltan uno por uno por encima del final de la barrera intentando llegar lo mÃ¡s adelante posible, y han de quedarse sentados en el sitio en el que caen; pueden ayudarse impulsÃ¡ndose con las manos. Si no consiguen meter a todos los jugadores sobre la barrera de contrarios, pierden y pasan aÂ parar.

Â

Â Â Una vez que todos han saltado, el primero que lo ha hecho diceÂ churro, mediamanga, mangotero, adivina quÃ© es lo primeroÂ u otras fÃ³rmulas parecidas, y pasa a apoyar su mano en el antebrazo contrario (churro), en mitad del brazo (mediamanga) o en su otra mano (mangotero). Si el equipo queÂ paraÂ adivina dÃ³nde tiene la mano, se invierten los papeles de los equipos. LÃ³gicamente el primer jugador de la barrera, que ve lo que pasa, no puede hablar. Si no lo adivina o la barrera de jugadores se derrumba antes de tiempo, se mantienen los papeles de los dos equipos. Y asÃ- sucesivamente.

Â

En catalÃ¡n el juego se llamaÂ cavall fort.

En MÃ©xico se llamaÂ Burro Bala.

En Chile se llamaÂ Caballo de Bronce.

En francÃ©s,Â Papa vinga.

En inglÃ©s,Â Buck buck.

Â

Â

Â