

Sketch-Up una herramienta para el diseño de objetos.

# Dibujar con Sketch-up una tarea fácil.

Seminario 2 - 24/02/2010

Google nos ofrece cada vez herramientas más útiles, entre ellas está el asistente de dibujo Sketch-up.



Â

Sketch-up ofrece una gestión de la imagen en sistema vectorial, y tiene la ventaja de trabajar con objetos en 3 planos y ello facilita el diseño de objetos en los proyectos de Tecnología. Habitualmente podemos hacer una perspectiva en isométrica o caballera, sin embargo los alumnos no tienen la habilidad suficiente para dibujar con cierta soltura, y este programa facilita el dibujo.

Entre las ventajas que nos ofrece estas.

- 1.-Facilidad de aprendizaje ya que con unas pequeñas indicaciones ya pueden comenzar a dibujar.
- 2.- Se observa el objeto desde diferentes vistas con facilidad.
- 3.- Dibuja a escala.
- 4.- Acota el objeto de una forma sencilla.

Según mi opinión son pocos los inconvenientes que tiene el uso de este programa; uno de ellos es el que debemos disponer de ordenadores y proceder previamente a la instalación de software.

Recomiendo sin duda el uso de este herramienta de diseño como recurso educativo,

favoreciendo el acercamiento de las TIC al aula.Â

Â

Autora: Â Yolanda Vicedo

Â