

ESTAMOS EN MARCHA

Proyecto NoTmaTT

Notemates - 31/03/2009

En el marco de este Proyecto educativo dirigido a potenciar la comprensi3n y uso de la Mats entramos en la fase de publicar materiales b4sicos: Guiones, esquemas, formularios y ejercicios, junto a ideas, trucos y recursos.



Los distintos 4mbitos del proyecto son:

- 1- 1. Publicar apuntes, chuletas, trucos y comentarios sobre los distintos temas de Mats: 1. lgebra, C1culo, Geometr1a y Probabilidad. Es la experiencia de clase, complemento de la teor1a, en la que no entramos porque ya hay muchos libros y webs que lo explican todo al estilo formal. Lo que queremos es poner cosas que sirvan para comprender y ayuden a resolver.
- 2- 2. Publicar apuntes, chuletas, trucos y comentarios de Inform1tica: Word, Excel, dise1o, recursos... para utilizarlos como una poderosa herramienta para conocer, comprender, relacionar y expresar tanto las Mats como otros aspectos de la vida.
- 3- 3. Realizar videos con explicaciones de clase y capturas de pantallas. Dando clase en un Aula con ordenador y ca1n proyector o pizarra digital y capturando todo lo que pasa por all1, pasando de la pizarra a la web, 4 de los ejercicios a las gr1ficas, de los significados a wikipedia...
- 4- 4. Publicar applets de java, muy interesantes para comprender los conceptos. Applets generados con Descartes y m1s adelante con otras herramientas, como GeoGebra.
- 5- 5. A1adir ideas y experiencias sobre c1mo ense1ar y multiplicar la repercusi3n de los trabajos y explicaciones. Todo lo experimentado en clase se puede documentar. Es decir, preparo un tema---- subo los apuntes, explico el tema--- redacto las cosas que veo que han quedado bien y las publico. Hago una demo con ordenador--- copio las im1genes y las publico... En fin, que todo lo que damos a los alumnos no se quede en el aire y en las mentes de los que han escuchado algo, sino recogerlo en la web.

Â

Â

Â